

Ein physikalisch motivierter Weg zur Konformen Geometrie

Mit Hilfe der Mathematik können wir physikalische Beziehungen sachangemessen abstrakt beschreiben. Spätestens seit Galilei bestimmt diese Setzung das Verhältnis zwischen Physik und Mathematik: Vor einem Erlernen und Fassen der Physik auf einem über die Phänomene hinausgehenden Niveau steht ein Erlernen und Fassen der Mathematik durch die Lernenden.

In diesem Beitrag soll diese Reihung umgedreht werden. Bei manchen mathematisch abstrakten Konzeptbildungen – wie hier der Konformen Geometrie – kann eine vorherige Beschäftigung mit physikalischen Erscheinungen – wie hier der Speziellen Relativität – einen Lernerfolg fördern.

1. Geometrie des Lichts

Betrachten wir die Punkte P_1 und P_2 aus der Perspektive eines ruhenden Beobachters, dessen Weltlinie mit der Zeit-Achse des abgebildeten Minkowski-Diagramms übereinstimmt (Abb. 1a). Obwohl das Raumzeit-Inter-

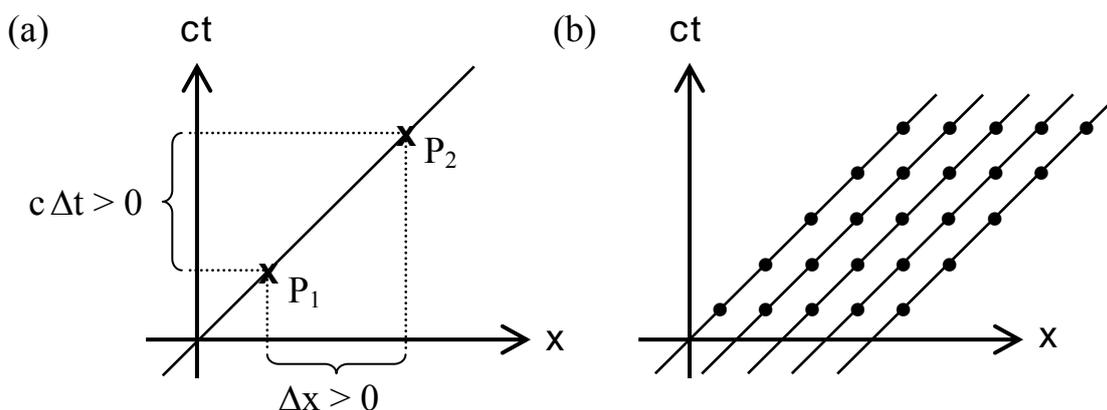


Abb. 1: Minkowski-Diagramme von Raumzeit-Punkten mit verschwindenden raumzeitlichen Abständen

vall und damit der raumzeitliche Abstand

$$(c\gamma_t(t_2 - t_1) + \gamma_x(x_2 - x_1))^2 = c^2\Delta t^2 - \Delta x^2 = 0 \quad \text{bzw.} \quad c\Delta t = \pm \Delta x$$

zu Null verschwindet, existieren für einen ruhenden Beobachter ein räumlicher Abstand $\Delta x > 0$ und ein zeitlicher Abstand $\Delta t > 0$, die beide größer als Null sind. Mit Hilfe eines Maßbandes und einer Uhr kann ein solcher Beobachter mithin diese räumlichen und zeitlichen Abstände messen. Für ihn sind P_1 und P_2 zwei verschiedene, eindeutig unterscheidbare Punkte.

Dies gilt jedoch nicht für das Licht. Je schneller ein Beobachter sich bewegt, desto geringer wird aufgrund der relativistischen Zeitdilatation und

2011) interpretiert. Die wesentlichen Grundlagen dieser physikbasierten Konzeptbildungen lauten nach (Parra Serra 2009, Absch. 2.2.1, S. 823):

- **Physikalische Geometrie:** Geometrische Objekte werden als reale Linearkombinationen der Basisvektoren und ihrer Produkte ausgedrückt.
- **Physikalische Algebra:** Basisvektoren antikommutieren $e_i e_j = -e_j e_i$ und quadrieren zu $+1, -1$ oder 0 .

Werden räumlichen Basisvektoren positive Quadrate $e_1^2 = e_2^2 = e_3^2 = 1$ zugeordnet, liefert die physikalisch motivierte Einführung einer zusätzlichen zeitlichen Dimension einen zeitartigen Basisvektor mit $e_-^2 = -1$. Diese Konzeptbildungen können konkret im Kontext der Speziellen Relativität diskutiert werden. Auch eine zusätzliche räumliche Dimension mit einem weiteren raumartigen Basisvektor $e_+^2 = 1$ kann im Sinne einer fünfdimensionalen Speziellen Relativität beschrieben wird.

4. Alles wird Eins: Kugelprojektion

Der Übergang von der Physik, in der zusätzliche Dimensionen (wie z.B. die Zeit) als real existierend gedacht werden, zur konformen Mathematik, findet nun nicht in einer Neufassung, sondern in einer Neuinterpretation dieser Konzepte ihren Ausdruck: Zusätzliche Dimensionen werden nun nicht als real existierend, sondern als lediglich dazuerfundene Hilfsmittel zur Beschreibung dreidimensionaler Räume genutzt.

Dies geschieht in einem ersten Schritt durch eine Kugelprojektion. Jeder Punkt x des dreidimensionalen Raums kann mit einem Punkt p' (Abb. 3) auf der dreidimensionalen Oberfläche einer vierdimensionalen Kugel identifiziert werden (Vince 2008, Kap.11), (Doran & Lasenby 2003, Kap. 10):

$$p' = \frac{x^2 e_+ + 2x - e_+}{1 + x^2}$$

Die homogene Gerade verläuft dann durch diesen Punkt: Jeder Punkt des Dreidimensionalen wird somit mit einer räumlichen Gerade identifiziert.

5. Alles wird Null – Alles wird Licht

Die konforme Gerade wird nun gebildet, indem zu p' der zu p' orthogonale Basisvektor e_- einer zusätzlichen zeitlichen Richtung addiert wird:

$$p'' = \frac{x^2 e_+ + 2x - e_+}{1 + x^2} + e_- \quad \frac{1 + x^2}{2} p'' = p = x + \frac{1}{\sqrt{2}} x^2 e_\infty + \frac{1}{\sqrt{2}} e_0$$

Jeder Punkt des Dreidimensionalen wird somit mit einer lichtartigen Geraden identifiziert, da der Vektor p , der aus Darstellungsgründen skaliert

