

# Verschleiende Transformationen von Programmen

Analyse und Systematisierung von Techniken zur Verschleierung von Programmmerkmalen in Malware

Michael Rex

Informationssysteme und Sicherheit  
Lehrstuhl VI  
Fakultät für Informatik  
TU Dortmund

SPRING 2011

6. SIDAR Graduierten-Workshop über Reaktive Sicherheit

21. März 2011

# Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Merkmale von Programmen
- 3 Transformationen
- 4 Experiment

# Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Merkmale von Programmen
- 3 Transformationen
- 4 Experiment

# Motivation

## Malware

*malicious software*: jede Art von Software mit böswilligen Absichten oder Effekten

G Data Malware-Report 2. Halbjahr 2010:  
1076236 neue Schädlinge aus 2608 Familien

- viele unterschiedlich aussehende Binaries
- weit weniger tatsächlich unterschiedliche Malware-Exemplare

Wodurch unterscheiden sich die Varianten?

# Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Merkmale von Programmen**
- 3 Transformationen
- 4 Experiment

# Was sind Merkmale?

## Merkmale

bestimmte (statische oder dynamische) Eigenschaften eines Programms

- Zeichenketten im Binary
- Strukturen des Programmcodes
- Laufzeitverhalten
- ...

## Merkmalsausprägung

konkrete Instanz eines Merkmals

# Kategorien

Merkmale eingeteilt in 4 Kategorien:

- Erscheinungsbild
- Kontrollflussgraph
- Verhalten
- Funktionalität

# Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Merkmale von Programmen
- 3 Transformationen**
- 4 Experiment



# Was sind Transformationen?

## Transformationen

Techniken, um durch Veränderungen von Merkmalsausprägungen unterschiedliche Samples eines Programms zu erzeugen

- **verhaltenserhaltend:**  
verändert lediglich das Erscheinungsbild (Bytefolgen im Binary) des Programms, ohne die tatsächlich ausgeführten Aktionen zu verändern
- **funktionalitätserhaltend:**  
verändert neben dem Erscheinungsbild auch das Verhalten (Systemaufrufe) des Programms, wobei das neue Verhalten dieselben Auswirkungen hat wie das ursprüngliche

# Anwendungen von Transformationen

- Komprimierung
- Schutz vor Reverse Engineering
- Lizenzmanagement
- ...

aber auch:

- verstecken vor Anti-Virus-Software  
(verschleiern von Merkmalen)
- komplizierteres Reverse Engineering der Malware
- kompliziertere Signaturerstellung
- ...

# Anwendungen von Transformationen

- Komprimierung
- Schutz vor Reverse Engineering
- Lizenzmanagement
- ...

aber auch:

- verstecken vor Anti-Virus-Software  
(verschleiern von Merkmalen)
- komplizierteres Reverse Engineering der Malware
- kompliziertere Signaturerstellung
- ...

# Grundlegende Transformationstechniken

- Komprimierung
- Verschlüsselung
- metamorphe Codeumformung
- Virtualisierung

# Komprimierung

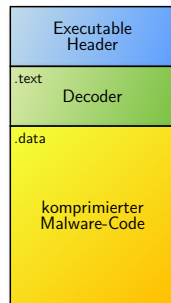
Funktionsprinzip:

- Originalcode wird komprimiert
- Decoder wird am Programmanfang eingefügt

Zur Laufzeit:

- Decoder entpackt komprimierten Code im Speicher
- übergibt Kontrolle an das wiederhergestellte Programm

ein Originalprogramm  $\Rightarrow$   
genau *eine* komprimierte Variante



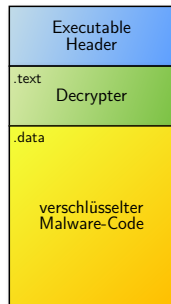
# Verschlüsselung

arbeitet nach ähnlichem Prinzip:

- Originalcode wird verschlüsselt  
(durch Wechsel des Schlüssels ergeben sich unterschiedliche Samples)
- Decrypter entschlüsselt Code zur Laufzeit

Unterscheidung anhand der Anzahl der verwendeten Decrypter:

- *einfache Verschlüsselung*: ein einziger Decrypter (evtl. mit wechselndem Schlüssel)
- *oligomorphe Verschlüsselung*: ein paar wenige, unterschiedliche Decrypter
- *polymorphe Verschlüsselung*: praktisch unendlich viele Decrypter (metamorpher Decrypter)

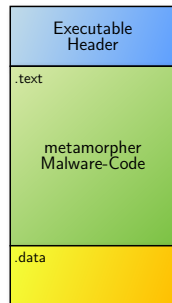


# metamorphe Codeumformung

- kein Decrypter, Code wird nicht verschlüsselt
- Änderung direkt an den Opcodes des Programms

## Techniken

- **Instruktionsersetzung:**  
Instruktionen durch semantisch gleiche ersetzen
- **Registerumbenennung:**  
die von einem Befehl verwendeten Register wechseln
- **Einfügung bedingungsloser Sprünge:**  
Codeblöcke umsortieren, mit Sprungbefehlen die richtige Reihenfolge bei der Ausführung herstellen
- **Einfügung überflüssigen Codes:**  
Code einfügen, der nie ausgeführt wird
- ...

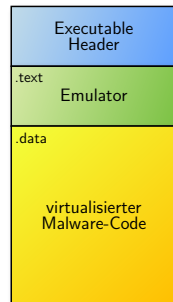


# Virtualisierung

- Originalcode wird in Code für virtuelles Instruction Set übersetzt
- übersetzter Code wird von in Software implementierter, virtueller CPU ausgeführt

## Vorteile der Virtualisierung

- Instruction Set je nach Bedarf zu entwerfen
- hohe Redundanz bei den Opcodes möglich  
⇒ viele Gelegenheiten für z. B. Instruction Substitution
- den Analysten unbekanntes Instruction Set  
⇒ schwierig Programm zu verstehen





# Beeinflusste Merkmale

## Merkmalskategorien

- Erscheinungsbild
- Kontrollflussgraph
- Verhalten
- Funktionalität

Transformation	E	C	V	F
Komprimierung	✓	–	–	–
Verschlüsselung	✓	–	–	–
metamorphe Codeumformung	✓	✓	✓	–
Virtualisierung	✓	✓	✓	–

# Beeinflusste Merkmale bei der metamorphen Codeumformung

Technik	E	C	V	F
Instruktionsersetzung	✓	–	✓	–
Instruktionsfolgenersetzung	✓	–	✓	–
Instruktionsneuordnung	✓	–	✓	–
Ausdrucksneuordnung	✓	–	✓	–
Registerumbenennung	✓	–	✓	–
Datensortierung	✓	–	✓	–
Einfügung bedingungsloser Sprünge	✓	–	✓	–
Einfügung überflüssigen Codes	✓	–	✓	–
Codeerzeugung zur Laufzeit	✓	–	✓	–
Eingliedern und Ausgliedern	✓	✓	✓	–
Einfügung pseudo-bedingter Sprünge	✓	✓	✓	–
Pseudoverzweigung	✓	✓	✓	–

# Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Merkmale von Programmen
- 3 Transformationen
- 4 Experiment**

# Hintergrund

Test von Anti-Virus-Software mit vielen unterschiedlichen Samples, um Aussagen über die Resistenz der Software gegenüber Transformationen zu treffen

# Untersuchte Fragen

- 1 Inwiefern beeinflussen Transformationen die Erkennungsleistung von Anti-Virus-Software? Lassen sich **syntaktische** Merkmale wie Zeichenketten in einem Malware-Binary leicht verschleiern und die statische Analyse von Programmen dadurch aushebeln?
- 2 Wie wirken sich Transformationen auf das **Verhalten** von Programmen aus? Inwiefern sind Merkmale des Verhaltens resistent gegen Transformationen? Welche Transformationen können das Verhalten beeinflussen?

# Untersuchte Fragen

- 1 Inwiefern beeinflussen Transformationen die Erkennungsleistung von Anti-Virus-Software? Lassen sich **syntaktische** Merkmale wie Zeichenketten in einem Malware-Binary leicht verschleiern und die statische Analyse von Programmen dadurch aushebeln?
- 2 Wie wirken sich Transformationen auf das **Verhalten** von Programmen aus? Inwiefern sind Merkmale des Verhaltens resistent gegen Transformationen? Welche Transformationen können das Verhalten beeinflussen?

# Versuchsaufbau 1/2

## Frage 1

Inwiefern beeinflussen Transformationen die Erkennungsleistung von Anti-Virus-Software? Lassen sich **syntaktische** Merkmale wie Zeichenketten in einem Malware-Binary leicht verschleiern und die statische Analyse von Programmen dadurch aushebeln?

- mehrere Varianten bekannter Malware erstellen:
  - 5 Packer erzeugen von
  - 5 Malware-Samples jeweils
  - 5 transformierte Varianten
- überprüfen ob Varianten noch von Anti-Virus-Software erkannt werden (VirusTotal)

# Versuchsaufbau 2/2

## Frage 2

Wie wirken sich Transformationen auf das **Verhalten** von Programmen aus? Inwiefern sind Merkmale des Verhaltens resistent gegen Transformationen? Welche Transformationen können das Verhalten beeinflussen?

- eigene Test-„Malware“ mit komplett bekanntem Verhalten
  - 5 Packer erzeugen davon
  - 5 transformierte Varianten
- Verhaltensberichte auf Unterschiede zum Verhalten des Ursprungs-Programms analysieren

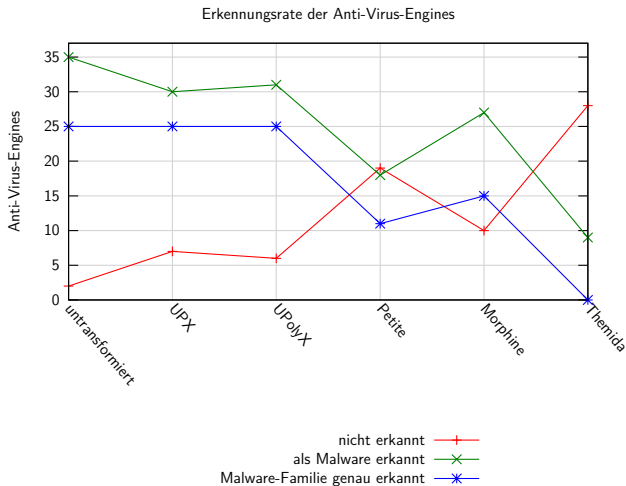


# verwendete Packer

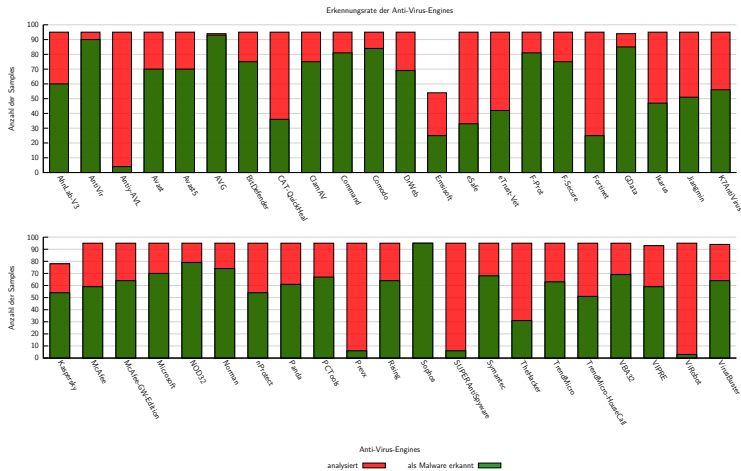
- UPX** Komprimierung
- UPolyX** polymorphe Verschlüsselung
- Petite** Komprimierung
- Morphine** polymorphe Verschlüsselung
- Themida** Komprimierung, Verschlüsselung, metamorphe Codeumformung, Virtualisierung

# Ergebnisse

## Beispiel für *Net-Worm.Win32.Kido.ih*



# Ergebnisse



# Ergebnisse

## Verhalten

- untersucht auf Systemaufruf-Ebene
- keine nennenswerten Unterschiede feststellbar
  - ⇒ bei Komprimierung und Verschlüsselung zu erwarten
  - ⇒ bei Virtualisierung durch Einschränkungen von Themida zu erklären

Fragen?