

# BinAPP

Bibliotheksnavigation mit QR-Codes und App

STEFFEN MAURER, SEBASTIAN BEISCH, OKE TENNIÉ

# Problem Space

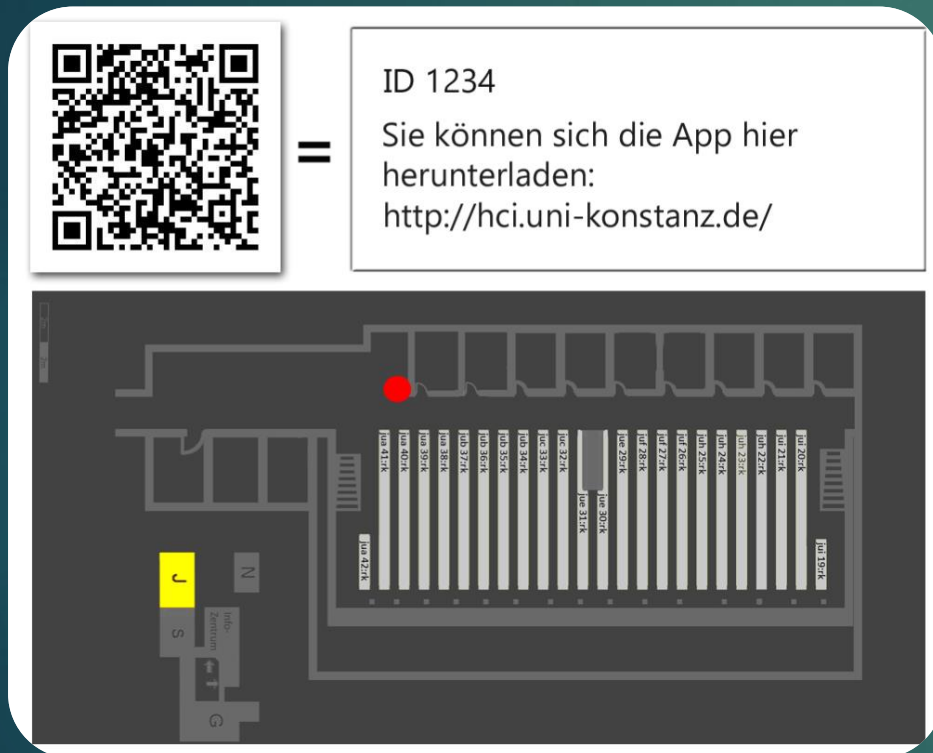
2



- ▶ Für neue oder unerfahrene Studenten ist die Bibliothek sehr unübersichtlich
- ▶ Durch baubedingte Umstrukturierung sogar für Erfahrene

- ▶ GPS
  - ▶ Keine Nutzung innerhalb von Gebäuden
  - ▶ Nicht genau genug
- ▶ WLAN
  - ▶ Nicht ausreichend ausgebaut
  - ▶ Sehr hohe Kosten
- ▶ RFID
  - ▶ RFID Lese-Geräte
  - ▶ Große Anzahl von RFID Lese-Geräten

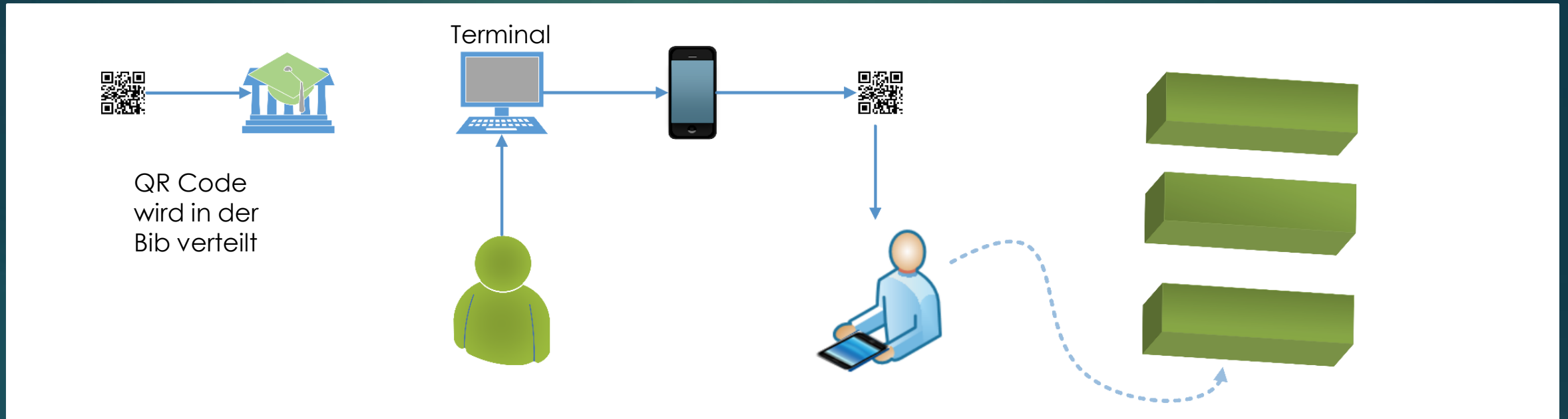
# QR Code



- ▶ QR Code definiert Position
- ▶ Relativ preiswert
- ▶ Einfach
- ▶ Geringe Hardware Anforderungen

# Design Space

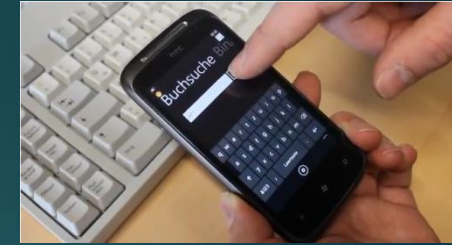
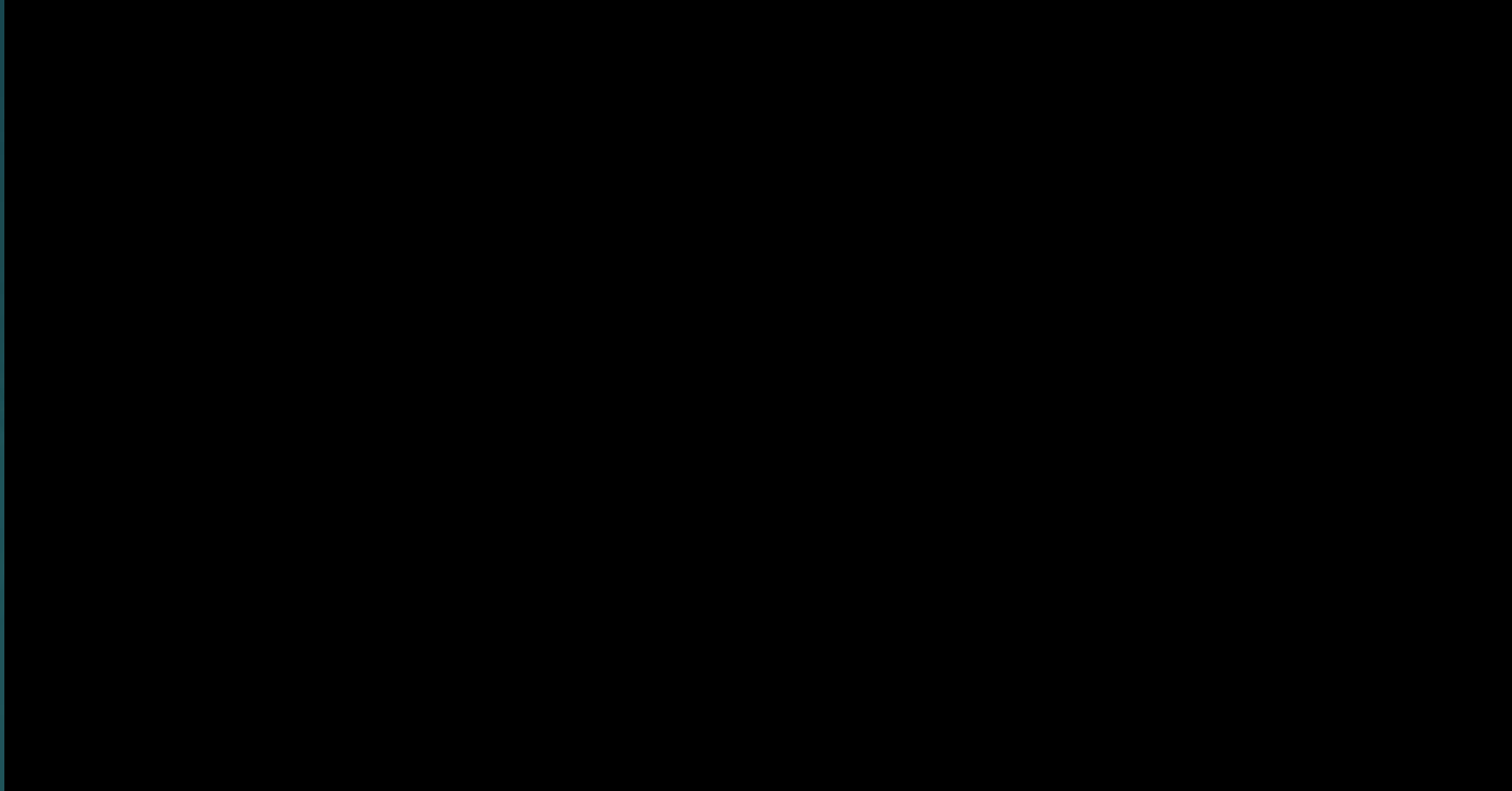
5



- ▶ Der Benutzer sucht am Terminal nach dem Buch
- ▶ Gibt dieses Buch ins Smartphone ein
- ▶ Scant den nächstgelegenen QR Code und beginnt die Navigation

# Video

6



<http://youtu.be/ttfDHUt4MPs>

# Vorteile

- ▶ Kostengünstig
- ▶ Passive Navigation
- ▶ Beliebig erweiterbar
- ▶ Plattform unabhängig



# Solution Space

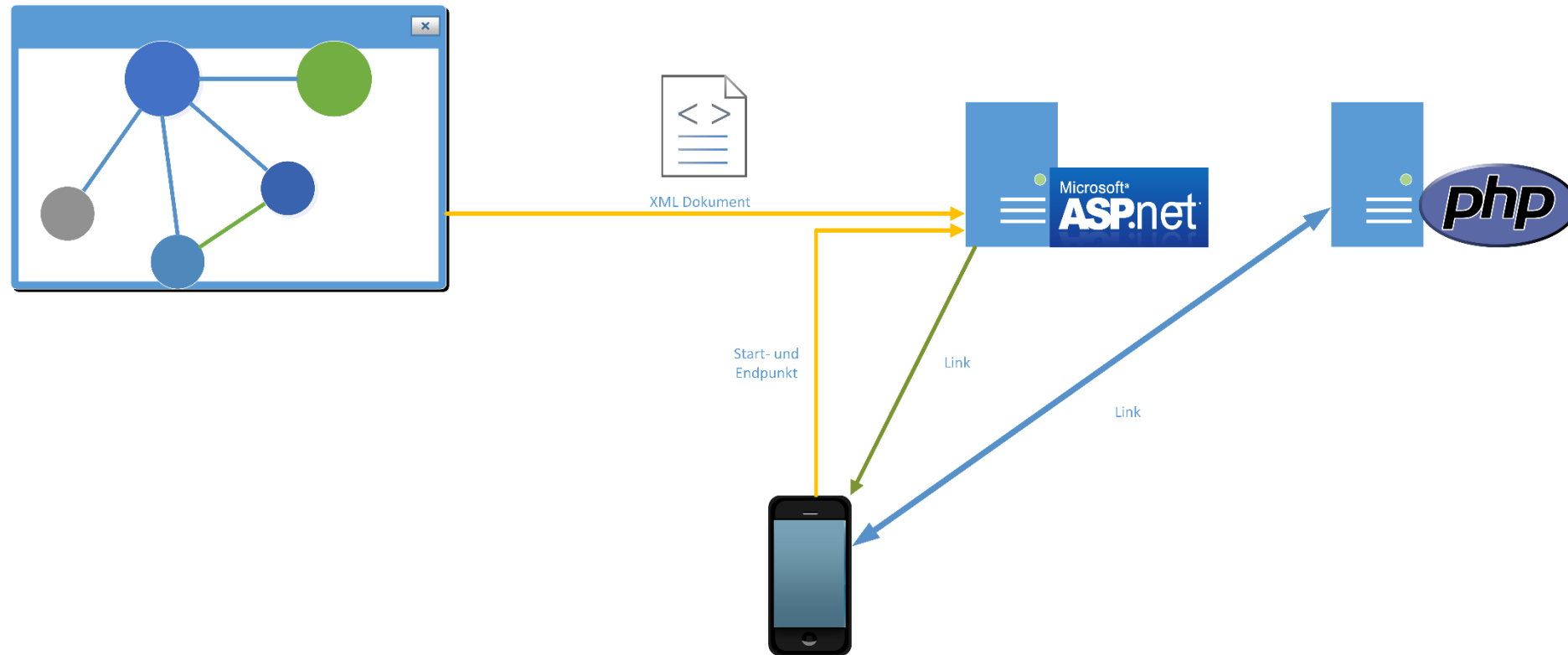
8



- ▶ Editor
- ▶ Baut Navigationsgraph
- ▶ Generiert XML Dokument

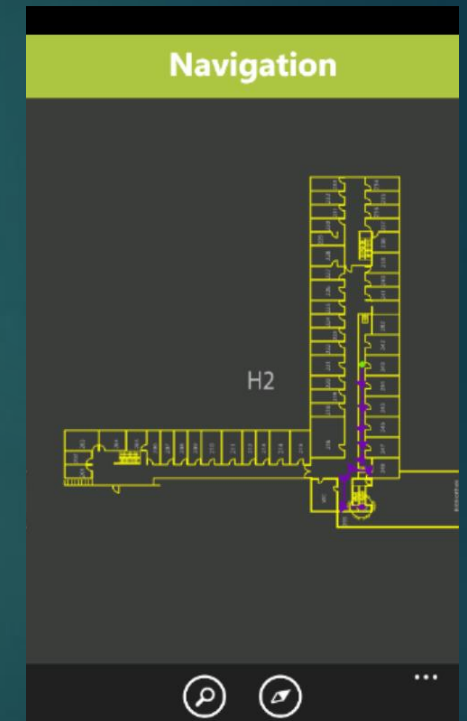
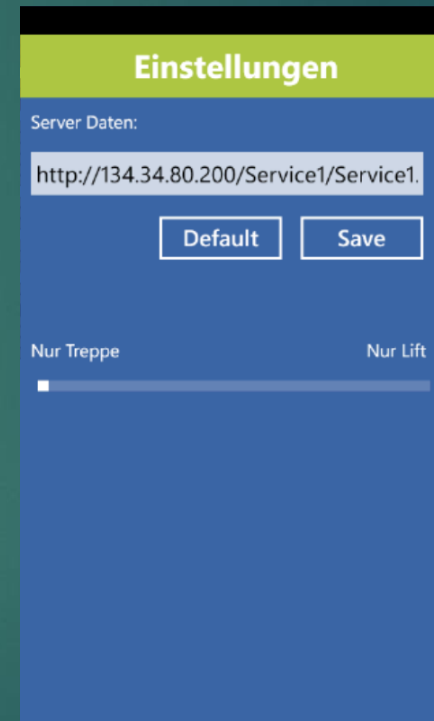
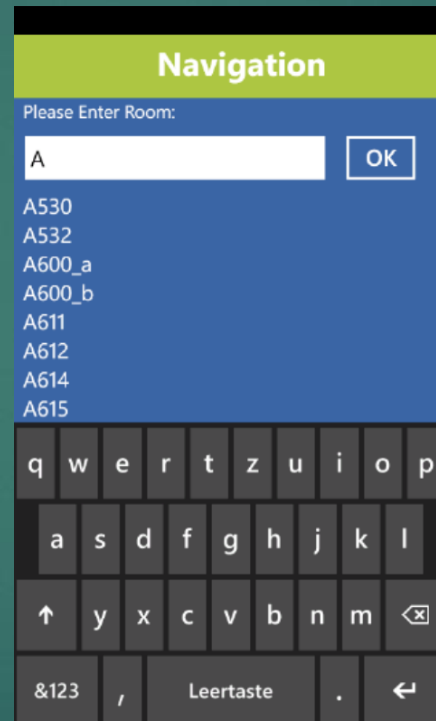
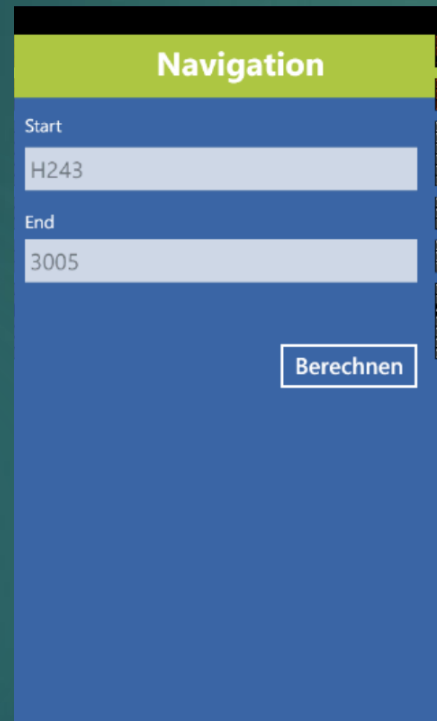
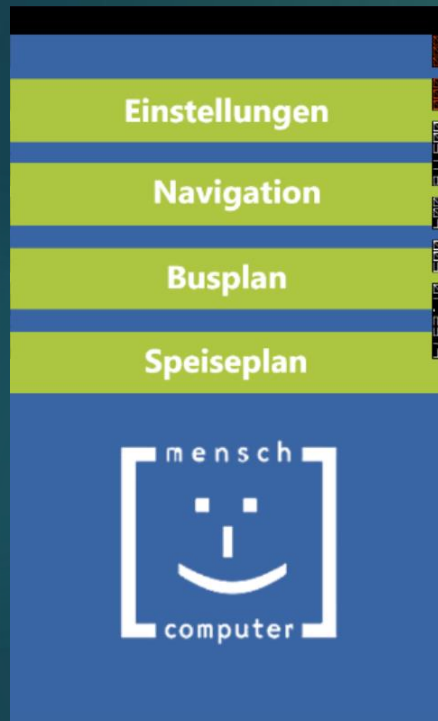


# Technische Umsetzung



# Neues Interface

10



# Prototyp Vorschau

11

▶ [Hier](#)



# Zusammenfassung

12

- ▶ Problem: Indoor Navigation
  - ▶ Universitätsbibliothek
- ▶ Design:
  - ▶ Benutzerbefragung
  - ▶ Mögliches Interface
  - ▶ Designprototyp
- ▶ Solution:
  - ▶ Navigation über QR-Codes machbar
  - ▶ Machbarkeitsstudie



# Links

13



Steffen.Maurer@uni.kn



Sebastian.beisch@uni.kn



jan.tennie@uni.kn

## ▶ Video:

- ▶ <http://youtu.be/ttfDHU+4MPs>
- ▶ <http://goo.gl/IE9lp>

## ▶ Webseite

- ▶ [binapp.blendedlibrary.org/inetbib/](http://binapp.blendedlibrary.org/inetbib/)
- ▶ <http://hci.uni-konstanz.de/>